

Aufgabe Prüfung Nr. 2: Freizeitreiterrittigkeit - WBO-Turnier am 18./19.05.2019

Auf allen Trabturen darf Leichtgetrabt werden.

| | |
|--------------------------|--|
| A- X X | Einreiten im Mittelschritt Halten, Grüßen |
| X C | im Mittelschritt anreiten rechte Hand |
| B K-X-M C-X | im Arbeitstempo antraben durch die ganze Bahn wechseln auf dem Zirkel geritten (1/2x herum) |
| X-C-X | zur geschlossenen Zirkelseite im Arbeitstempo links angaloppieren, (1 x herum) |
| X-C C H-X-F A-X | Arbeitstrab (1/2 x herum) ganze Bahn durch die ganze Bahn wechseln auf dem Zirkel geritten (1/2x herum) |
| X-A-X | zur geschlossenen Zirkelseite im Arbeitstempo rechts angaloppieren, (1 x herum) |
| X-A A | Arbeitstrab (1/2 x herum) ganze Bahn |
| E H | Mittelschritt aus der Ecke kehrt (10 m) |
| A X | auf die Mittellinie abwenden Halten, Grüßen |
| | Im Mittelschritt am langen Zügel die Bahn verlassen. |



Bewertungskriterien für Prüfung 2

Die gestellten Aufgaben überprüfen die dressurmäßige Gymnastizierung des Freizeitpferdes, welche eine unabdingbare Voraussetzung für die Sicherheit von Reiter und Pferd im Gelände ist und damit auch der Gesunderhaltung des Pferdes dienen.

Bewertung:

Jede Teilaufgabe wird mit 0, 1, 2, 3, 4 od. 5 Strafpunkten bewertet.

0 Strafpunkte: korrekte und harmonische Ausführung hinsichtlich des Taktes, der Gelassenheit und der Durchlässigkeit.

1 Strafpunkt: korrekte Ausführung der Figur ohne Mängel in Takt und Gelassenheit / leichte Mängel in der Durchlässigkeit

2 Strafpunkte: Ausführung ohne Mängel im Takt/ vorübergehende Mängel in Gelassenheit, Durchlässigkeit und Ausführung der Figur

3 Strafpunkte: Ausführung mit vorübergehenden Taktstörungen und/oder stärkere Mängel in Gelassenheit, Durchlässigkeit und Ausführung der Figur

4 Strafpunkte: durchgehende Taktstörungen und/oder durchgehende Verspannung \ sehr ungenaue Ausführung der Figur

5 Strafpunkte: Aufgabe nicht ausgeführt

Beim Verreiten werden nachfolgend aufgeführte Strafpunkte zur Endsumme hinzuaddiert.

Ein Verreiten muss korrigiert werden.

1. Verreiten: 2 Strafpunkte

2. Verreiten: + 3 Strafpunkte (= 5)

3. Verreiten: + 5 Strafpunkte (= 10)